同道伟业足球大数据录入-API接口

2016-11-09

目录

[修改记录 4](#_Toc466963616)

[赛事 5](#_Toc466963617)

[赛事列表接口 5](#_Toc466963618)

[新增赛事接口 5](#_Toc466963619)

[编辑赛事接口 6](#_Toc466963620)

[球队 7](#_Toc466963621)

[球队列表接口 7](#_Toc466963622)

[新增球队接口 7](#_Toc466963623)

[编辑球队接口 8](#_Toc466963624)

[赛事和球队映射接口 9](#_Toc466963625)

[球员 9](#_Toc466963626)

[球员列表接口 9](#_Toc466963627)

[新增球员接口 10](#_Toc466963628)

[编辑球员接口 11](#_Toc466963629)

[导入数据 12](#_Toc466963630)

[导入球员比赛信息接口 12](#_Toc466963631)

[导入球队比赛信息接口 12](#_Toc466963632)

[合作伙伴 13](#_Toc466963633)

[合作伙伴列表接口 13](#_Toc466963634)

[新增合作伙伴接口 14](#_Toc466963635)

[编辑合作伙伴接口 14](#_Toc466963636)

[重置合作伙伴密钥接口 15](#_Toc466963637)

[合作伙伴用户列表 15](#_Toc466963638)

[新增合作伙伴用户 16](#_Toc466963639)

[编辑合作伙伴用户 16](#_Toc466963640)

[合作伙伴数据权限列表接口 17](#_Toc466963641)

[合作伙伴新增数据权限接口 18](#_Toc466963642)

[合作伙伴编辑数据权限接口 18](#_Toc466963643)

[合作伙伴删除数据权限接口 19](#_Toc466963644)

[管理员 19](#_Toc466963645)

[管理员列表接口 19](#_Toc466963646)

[新增管理员接口 20](#_Toc466963647)

[编辑管理员接口 21](#_Toc466963648)

[删除管理员接口 21](#_Toc466963649)

[管理员角色列表接口 22](#_Toc466963650)

[管理员新增角色接口 22](#_Toc466963651)

[管理员删除角色接口 23](#_Toc466963652)

[图片验证码接口 23](#_Toc466963653)

[登录接口 23](#_Toc466963654)

[修改密码接口 24](#_Toc466963655)

[退出登录 24](#_Toc466963656)

[角色 25](#_Toc466963657)

[角色列表接口 25](#_Toc466963658)

[新增角色接口 26](#_Toc466963659)

[编辑角色接口 26](#_Toc466963660)

[删除角色接口 27](#_Toc466963661)

[管理模块 27](#_Toc466963662)

[管理模块列表接口 27](#_Toc466963663)

[新增管理模块接口 28](#_Toc466963664)

[编辑管理模块接口 28](#_Toc466963665)

[删除管理模块接口 29](#_Toc466963666)

# 修改记录

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 操作人 | 时间 | 描述 |
| 肖偌斌 | 2016-11-09 | 创建文档 |
| 肖偌斌 | 2016-11-14 | 球队模块新增leagueyear字段 |
| 肖偌斌 | 2016-11-14 | 增加退出登录接口 |
| 肖偌斌 | 2016-11-16 | 1. 赛事接口新增sex，country，continent三个字段 2. 球队接口新增sex，country，continent，type四个字段 3. 球员接口新增sex，foot两个字段 4. 合作伙伴的数据权限接口新增leagueid、groupid两个字段 |

# 说明

统一返回代码：

1000：成功

999：没有数据

998：没有登录

997：没有权限

# 赛事

## 赛事列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league/{page}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“totalpage”:10, //总页码

“currentpage”:1, //当前页码

“leagues”:[

{

“id”:1, //ID,唯一编码

“name”:”英超”, //赛事中文名

“code”:”yingchao”, //赛事代码

“sex”:1, //1=男足，0=女足

“country”:”中国”, //赛事所在国家

“continent”:”亚洲”, //赛事所在洲

“type”:1, //赛事类型，1=俱乐部，2=国家队

“logo”:”http://” //logo连接

},

…..

]

}

1. 说明

{page}:页码，每页暂定显示20记录

## 新增赛事接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”英超”, //赛事中文名 必须且唯一

“code”:”英超”, //赛事简称，英文字母、数字组成，必须且唯一

“sex”:1, //性别，1=男足，0=女足

“type”:1, //赛事类型，1=俱乐部，2=国家队

“country”:”中国”, //赛事所在国家，可选

“continent”:”亚洲” //赛事所在洲，可选

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

有logo图片上传，统一采用MultipartFile

## 编辑赛事接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league/edit

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“id”:1, //赛事ID，对应league表中的ID字段

“name”:”英超”, //赛事中文名 必须且唯一

“code”:”英超”, //赛事简称，英文字母、数字组成，必须且唯一

“sex”:1, //性别，1=男足，0=女足

“type”:1, //赛事类型，1=俱乐部，2=国家队

“country”:”中国”, //赛事所在国家，可选

“continent”:”亚洲” //赛事所在洲，可选

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

有logo图片上传，统一采用MultipartFile

Name和code排重时需要排除当前条记录

## 赛事分组列表

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league/group/{leagueid}/{leagueyear}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“groups”:[

{

“id”:1, //分组ID,唯一编码

“leagueyear”:”2016”, //赛季

“groupname”:”A组”, //分组名称

“groupcode”:”2016A” //分组代码

},

…..

]

}

1. 说明

## 新增赛事分组

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league/group/{leagueid}

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“leagueyear”:”2016”, //赛季

“groupname”:”A组”, //分组名称

“groupcode”:”2016A” //分组代码

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 编辑赛事分组

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league/group/{leagueid}/{groupid}

1. 请求协议

PUT

1. Header

无

1. Body

{

“leagueyear”:”2016”, //赛季

“groupname”:”A组”, //分组名称

“groupcode”:”2016A” //分组代码

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 赛事分组球队列表

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league/group/{groupid}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“teams”:[

{

“id”:1, //球队ID,唯一编码

“teamname”:”北京国安”, //球队名称

“teamcode”:”2016A”, //球队代码

“logo”:”http://” //球队logo

},

…..

]

}

1. 说明

## 新增赛事分组球队

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league/group/{groupid}

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“teamids”:[1,2,3]

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 删除赛事分组球队

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/league/group/{groupid}

1. 请求协议

DEL

1. Header

无

1. Body

{

“teamid”:1

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

# 球队

## 球队列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/team/{leagueyear}/{leagueid}/{page}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示”, //信息提示

“totalpage”:10, //总页码

“currentpage”:1, //当前页码

“teams”:[

{

“id”:1, //ID,唯一编码,对应league\_team表中的ID字段

“leagueyear”:”2016”, //赛季

“leagueid”:1, //赛事id

“leaguename”:”中超”, //赛事名称

“leaguecode”:”zhongchao”, //赛事编码

“name”:”北京国安”, //球队中文名

“code”:”1001”, //球队代码

“area”:”北京”, //球队所在省份

“type”:1, //球队类型，1=俱乐部，2=国家队

“sex”:1, //1=男足，0=女足

“country”:”中国”, //球队所在国家

“continent”:”亚洲”, //球队所在洲

“logo”:”http://” //logo连接

},

…..

]

}

1. 说明

{leagueid}: 赛事ID，如果不区分赛事，则传值0

{leagueyear}：赛季，如果不区分赛季，则传值0

{page}:页码，每页暂定显示20记录

返回结果按赛季、赛事排序

## 新增球队接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/team

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“leagueyear”:”2016”, //赛季

“leagueid”:1, //赛事ID

“name”:”北京国安”, //球队中文名 必须且唯一

“code”:”1001”, //球队简称，英文字母、数字组成，必须且唯一

“area”:”北京”, //所在省市，可选

“sex”:1, //1=男足，0=女足

“type”:1, //球队类型，1=俱乐部，2=国家队

“country”:”中国”, //赛事所在国家

“continent”:”亚洲” //赛事所在洲

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

有logo图片上传，统一采用MultipartFile

## 编辑球队接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/team/edit

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“id”:1, //对应league\_team表中的id字段

“name”:”北京国安”, //球队中文名 必须唯一

“code”:”1001”, //球队简称，英文字母、数字组成，必须唯一

“area”:”北京”, //所在省市，可选

“sex”:1, //1=男足，0=女足

“type”:1, //球队类型，1=俱乐部，2=国家队

“country”:”中国”, //赛事所在国家

“continent”:”亚洲” //赛事所在洲

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

A、有logo图片上传，统一采用MultipartFile

B、Name和code排重时需要排除当前条记录

## 球队升降级接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/team/shengjiang/{leagueyear}/{leagueid}/{teamid}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 赛季、赛事、分组和球队映射接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/common/leagueteam

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

“leagueteams”:[

{

“leagueyear”:”2016”,

“leagues”:[

{

“id”:1, //赛季ID

“name”:”中超”, //赛季名称

“groups”:[

{

“id”:1, //分组ID

“name”:”A组”, //分组名称

“teams”:[

{

“id”:1, //球队ID

“name”:”国安” //球队名称

},

……

]

},

…..

]

}

…..

]

}

……

}

1. 说明

要根据leagueyear字段取最新一年的对应关系

## 赛季、赛事、分组和轮次映射

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/common/leagueplan

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

“leagueteams”:[

{

“leagueyear”:”2016”,

“leagues”:[

{

“id”:1, //赛季ID

“name”:”中超”, //赛季名称

“groups”:[

{

“id”:1, //分组ID

“name”:”A组”, //分组名称

“gamesessions”:[

{

“gamesession”:1, //轮次

},

……

]

},

…..

]

}

…..

]

}

……

}

1. 说明

## 球队类型和赛事、球队映射

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/common/teamtypeleague

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

“teamtypeleagues”:[

{

“type”:1, //球队类型ID

”typename“:”俱乐部”, //球队类型名称

“leagues”:[

{

“id”:1, //赛季ID

“name”:”中超”, //赛季名称

“teams”:[

{

“id”:1, //球队ID

“name”:”国安”, //球队名称

},

…..

]

}

…..

]

}

……

]

}

1. 说明

## 赛事、球队映射表

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/common/teamleague/{leagueyear}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

“leagues”:[

{

“id”:1, //赛事ID

“name”:”中超”, //赛事名称

“teams”:[

{

“id”:1, //球队ID

“name”:”国安”, //球队名称

},

…..

]

}

…..

]

}

1. 说明

## 通用赛事列表

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/common/league

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示”, //信息提示

“leagues”:[

{

“id”:1, //ID,唯一编码

“name”:”英超” //赛事中文名

},

…..

]

}

1. 说明

# 球员

## 球员列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/player/{leagueyear}/{leagueid}/{teamid}/{page}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“totalpage”:10, //总页码

“currentpage”:1, //当前页码

“players”:[

{

“id”:1, //player表中ID,唯一编码

“leagueyear”:2016, //赛季

“leaguename”:”中超”, //赛事名称

“name”:”杜威”, //球员中文名

“code”:”1001”, //球员代码

“teamname”:”北京国安”, //球队名称

“type”:1, //1=在编,2=已经转会

“area”:”北京”, //球员所在省份

“birthday”:”2000-12-12”, //球员出生年月

“height”:183, //身高，单位CM

“weight”:100, //体重，单位KG

“positions”:”前锋”, //球员位置

“sex”:1, //球员性别，1=男性，-=女性

“foot”:1, //球员惯用脚，1=左脚，2=右脚

“jerseynumber”:12, //球衣号

“registernumber”:”12123123”，//球员注册号

“salary”:1200000, //身价，单位元

“logo”:”http://” //logo连接

},

…..

]

}

1. 说明

{teamid}: 球队ID，如果不区分球队，则传值0

{leagueid}: 赛事ID，如果不区分赛事，则传值0

{leagueyear}:赛季，不能全选，必须有值

{page}:页码，每页暂定显示20记录

## 新增球员接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/player

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”杜威”, //球员中文名 必须

“code”:”12123” //球员简称，英文字母、数字组成，必须且唯一

“leagueyid”:2, //赛事ID

“leagueyear”:”2016”, //赛季

“teamid”:1, //球队ID，必须

“area”:”北京”, //球员所在省份

“birthday”:”2000-12-12”, //球员出生年月

“height”:183, //身高，单位CM

“weight”:100, //体重，单位KG

“positions”:”前锋”, //球员位置

“sex”:1, //球员性别，1=男性，-=女性

“foot”:1, //球员惯用脚，1=左脚，2=右脚

“jerseynumber”:12, //球衣号

“registernumber”:”12123123”，//球员注册号

“salary”:1200000 //身价，单位元

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

有logo图片上传，统一采用MultipartFile

## 编辑球员接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/player/edit

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“id”:1, //球员ID

“name”:”杜威”, //球员中文名 必须唯一

“code”:”12123” //球员简称，英文字母、数字组成，必须唯一

“area”:”北京”, //球员所在省份

“birthday”:”2000-12-12”, //球员出生年月

“height”:183, //身高，单位CM

“weight”:100, //体重，单位KG

“positions”:”前锋”, //球员位置

“sex”:1, //球员性别，1=男性，-=女性

“foot”:1, //球员惯用脚，1=左脚，2=右脚

“jerseynumber”:12, //球衣号

“registernumber”:”12123123”，//球员注册号

“salary”:1200000 //身价，单位元

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

有logo图片上传，统一采用MultipartFile

## 球员转会接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/player/{playerid}/{leagueyear}/join/{teamid}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body
2. 返回

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

{type}：默认是0，代表非赛季中转会，2，代表赛季中转会

# 赛程

## 赛程列表

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/gameplan/{leagueyear}/{leagueid}/{groupid}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“gameplans”:[

{

“id”:1, //game\_plan表中ID,唯一编码

“leagueyear”:2016, //赛季

“leaguename”:”中超”, //赛事名称

“groupname”:”A组”, //分组名称

“hostteamname”:”国安”, //主队名称

“clientteamname”:“恒大”, //客队名称

“gamesession”:1, //比赛轮次，数字

“gametime”:”2016-10-11 12:34”， //比赛时间

“score”:”3:2”, //比分

},

…..

]

}

1. 说明

{leagueyear}：赛季，不能空，不能全选

{leagueid}:赛事ID，不能空，不能全选

{groupid}:分组ID，

## 新增赛程

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/gameplan

1. 请求协议b

POST

1. Header

无

1. Body

{

“leagueyear”:”2016”, //赛季

“leagueid”:1, //赛事ID

”groupid“:1, //分组ID

“hostteamid”:1, //主队ID

“clientteamid”:2, //客队ID

“gamesession”:1, //比赛轮次，数字

“gametime”:”2016-10-10 18:40“, //比赛时间

“score”:”3:2“ //比分

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 编辑赛程

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/gameplan/{gameplanid}

1. 请求协议b

PUT

1. Header

无

1. Body

{

“leagueyear”:”2016”, //赛季

“leagueid”:1, //赛事ID

”groupid“:1, //分组ID

“hostteamid”:1, //主队ID

“clientteamid”:2, //客队ID

“gamesession”:1, //比赛轮次，数字

“gametime”:”2016-10-10 18:40“, //比赛时间

“score”:”3:2“ //比分

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 数据导出接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/gameplan/export

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

”type“:1, //1=导出球队，2=导出球员

“detail”:1, //1=明细，2=汇总

“gameids”:[1,2,3] //要导出的比赛ID

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 通用球队列表

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/ team/{leagueyear}/{leagueid}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“teams”:[

{

“id”:1, //球队id

“name”:2016, //球队名称

},

…..

]

}

1. 说明

# 导入数据

## 导入球员比赛信息接口

1. 接口地址

[http://x.x.x.x/v1/manager/import/players/{leagueid}/{leagueyear}](http://x.x.x.x/v1/manager/import/players/%7bleagueid%7d/%7bleagueyear%7d)/{groupid}/{session}

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

统一采用MultipartFile长传excle

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

如果赛事下没有分组，则默认传0

## 导入球队比赛信息接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/import/teams/{leagueid}/{leagueyear}/{groupid}/{session}

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

统一采用MultipartFile上传excel

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

如果赛事下没有分组，则默认传0

# 合作伙伴

## 合作伙伴列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{page}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“totalpage”:10, //总页码

“currentpage”:1, //当前页码

“partners”:[

{

“id”:1, //ID,唯一编码

“name”:”山东鲁能”, //合作伙伴中文名

“code”:”1231231231efsdfsdf”, //合作伙伴唯一编码，16位

“pkey”:”1123123sdsdfsdfsdf”, //密钥，32位

“description”:”山东鲁能”, //合作伙伴描述

“linkman”:”张三”, //联系人

“telephone”:”13612345678”, //联系电话

“email”:[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)”, //联系邮箱

“createtime”:”2016-11-10”, //创建时间

“status”:1 //1=激活，0=冻结

},

…..

]

}

1. 说明

{page}:页码，每页暂定显示20记录

## 新增合作伙伴接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”鲁能”, //合作伙伴名称,必须且唯一

“description”:”山东鲁能”, //合作伙伴描述

“linkman”:”张三”, //联系人，必须

“telephone”:”13612345678”, //联系电话，必须

“email”:”[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)”, //联系邮箱

“status”:1 //1=激活，0=冻结

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

合作伙伴表中的code及pkey字段的值系统自动生成，且必须都唯一

## 编辑合作伙伴接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}

1. 请求协议

PUT

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”鲁能”, //合作伙伴名称

“description”:”山东鲁能”, //合作伙伴描述

“linkman”:”张三”, //联系人。必须

“telephone”:”13612345678”, //联系电话。必须

“email”:”[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)”, //联系邮箱

“status”:1 //1=激活，0=冻结

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 重置合作伙伴密钥接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}/resetkey

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 合作伙伴用户列表

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}/user/{page}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“totalpage”:10, //总页码

“currentpage”:1, //当前页码

“users”:[

{

“id”:1, //ID,唯一编码

“name”:”张三”, //合作伙伴用户登录名

“realname”:”张三”, //合作伙伴用户真实姓名

“telephone”:”13612345678”, //联系电话

“email”:[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)”, //联系邮箱

“createtime”:”2016-11-10” //创建时间

“status”:1 //1=激活，0=冻结

},

…..

]

}

1. 说明

{page}:页码，每页暂定显示20记录

## 新增合作伙伴用户

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}/user

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”张三”, //合作伙伴用户登录名，最长32个字节，必须

“realname”:”张三”, //合作伙伴用户真实姓名 必须，最长32个字节

“password”:”123123123”, //6-20位，必须包括数字大小写字母不能有汉字必须

“telephone”:”13612345678”, //联系电话

“email”:[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)” //联系邮箱

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 编辑合作伙伴用户

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}/user

1. 请求协议

PUT

1. Header

无

1. Body

{

“realname”:”张三”, //合作伙伴用户真实姓名，最长32个字节

“password”:”123123123”, //6-20位，必须包括数字大小写字母不能有汉字

“telephone”:”13612345678”, //联系电话

“email”:[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)”, //联系邮箱

“status”:1 //1=激活，0=冻结

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 合作伙伴数据权限列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}/private/{leagueyear}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“privates”:[

{

“id”:1, //数据权限ID

“leagueyear”:”2016”, //赛季 默认传0查所有

“leagueid”:1, //赛事ID

“leaguename”:”中超”, //赛事名称

“groupid”:1, //赛事分组ID

“teamid”:1, //球队ID

“teamname”:”国安”, //球队名称

“starttime”:”2016-10-10”, //开始日期

“endtime”:”2017-10-10”, //结束日期

“status”:1 //1=激活，0=冻结

},

…….

]

}

1. 说明

## 合作伙伴新增数据权限接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}/private

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“leagueyear”:”2016”, //赛季，必须

“leagueid”:”1, //赛事ID，不能为0，必须

“groupid”:1, //赛事分组ID，0=代表所有

“teamid”:1, //球对ID ，0=所有

“starttime”:”2016-10-10”, //开始日期，必须

“endtime”:”2017-10-10” //结束日期，必须

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 合作伙伴编辑数据权限接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}/private/{privateid}

1. 请求协议

PUT

1. Header

无

1. Body

{

“leagueid”:1, //赛事ID

“groupid”:1, //赛事分组ID

“teamid”:1, //球队ID

“starttime”:”2016-10-10”, //开始日期，可选

“endtime”:”2017-10-10”, //结束日期，可选

“status”:1 //1=激活，0=冻结，可选

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 合作伙伴删除数据权限接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/partner/{partnerid}/private

1. 请求协议

DEL

1. Header

无

1. Body

[

{

“id”:1 //数据权限ID，必须

},

…..

]

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

# 管理员

## 管理员列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/{page}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示” //信息提示

“totalpage”:10, //总页码

“currentpage”:1, //当前页码

“admins”:[

{

“id”:1, //ID,唯一编码

“name”:”zhangsan”, //登录名

“realname”:”山东鲁能”, //真实姓名

“description”:”山东鲁能”, //管理员描述

“telephone”:”13612345678”, //联系电话

“email”:[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)”, //联系邮箱

“createtime”:”2016-11-10”, //创建时间

“status”:1 //1=激活，0=冻结

},

…..

]

}

1. 说明

{page}:页码，每页暂定显示20记录

## 新增管理员接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”zhangsan”, //登录名 必须且唯一

“password”:”123456”, //密码，6-20位必须同时包含数字，大小写字母，必须

“realname”:”山东鲁能”, //真实姓名，最长32个字节 必须

“description”:”山东鲁能”, //管理员描述 可选

“telephone”:”13612345678”, //联系电话 可选

“email”:[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)” //联系邮箱 可选

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 编辑管理员接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/{adminid}

1. 请求协议

PUT

1. Header

无

1. Body

{

“password”:”123456”, //密码，8-20位必须同时包含数字，大小写字母

“realname”:”山东鲁能”, //真实姓名，最长32个字节，必须唯一

“description”:”山东鲁能”, //管理员描述 可选

“telephone”:”13612345678”, //联系电话 可选

“email”:[zhangsan@cfadata.cn](mailto:zhangsan@cfadata.cn)”, //联系邮箱 可选

“status”:1 //1=激活，0=冻结

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

修改管理员密码以及管理员登录成功后自身修改密码都是这个接口

## 删除管理员接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/{adminid}

1. 请求协议

DEL

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 管理员角色列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin{adminid}/rule

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示”, //信息提示

“rules”:[

{

“id”:1, //角色ID,唯一编码

“name”:”admin” //角色名

},

…..

]

}

1. 说明

## 管理员新增角色接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/{adminid}/rule

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“ids”:[

{

“id”:1 //角色ID

},

…..

]

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 管理员删除角色接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/{adminid}/rule/{ruleid}

1. 请求协议

DEL

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 图片验证码接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/user/verifycode/{time}

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

返回图片内容

## 登录接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/login

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”zhangsan”, //登录名 必须

“password”:”123456”, //密码，6-20位必须同时包含数字，大小写字母，必须

“verifycode”:”112s” //验证码，4位 必须

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示”, //信息提示

“realname”:”张三”, //真实姓名

“programs”:[ //能访问的菜单列表

{

“id”:1,

“accesspath”:”/admin” //访问路径

}

….

]

}

1. 说明

## 修改密码接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/modifypassword

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“oldpassword”:”zhangsan”, //旧密码 必须

“newpassword”:”123456”,//新密码，6-20位必须同时包含数字大小写字母，必须

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

## 退出登录

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/logout

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

# 角色

## 角色列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/rule

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示”, //信息提示

“rules”:[

{

“id”:1, //角色ID,唯一编码

“name”:”zhangsan”, //角色名

“programs”:[ //角色包含的访问模块列表

{

“id”:1, //模块ID

“name”:””, //模块名称

},

…..

]

},

…..

]

}

1. 说明

## 新增角色接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/rule

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”asdf”, //角色名称

“programs”:[

{

“id”:1 //模块对应的ID

},

…..

]

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 编辑角色接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/rule/{ruleid}

1. 请求协议

PUT

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”asdf”, //角色名称

“programs”:[

{

“id”:1 //模块对应的ID

},

…..

]

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 删除角色接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/admin/rule/{ruleid}

1. 请求协议

DEL

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

# 管理模块

## 管理模块列表接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/program

1. 请求协议

GET

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功,999=无数据

“msg”:”信息提示”, //信息提示

“programs”:[

{

“id”:1, //模块ID,唯一编码

“name”:”zhangsan”, //模块名

“accesspath”:”/modal”, //模块路径

“status”:1 //1=激活，0=冻结

},

…..

]

}

1. 说明

## 新增管理模块接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/program

1. 请求协议

POST

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”zhangsan”, //模块名

“accesspath”:”/modal” //模块路径

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 编辑管理模块接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/program/{programid}

1. 请求协议

PUT

1. Header

无

1. Body

{

“name”:”zhangsan”, //模块名

“accesspath”:”/modal” //模块路径

}

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明

## 删除管理模块接口

1. 接口地址

http://x.x.x.x/v1/manager/program/{programid}

1. 请求协议

DEL

1. Header

无

1. Body

无

1. 返回值

{

“resultcode”:1000, //1000=成功

“msg”:”信息提示” //信息提示

}

1. 说明